

OKUL DIŐI ÖĐRENME ORTAMLARI İLKOKUL MATEMATİK DERSİ ETKİNLİĐİ

DERS: Matematik

SINIF: 2.Sınıf

OKUL DIŐI ÖĐRENME ORTAMI: Sakarya Müzesi

ÖĐRENME ÇIKTILARI VE SÜREÇ BİLEŐENLERİ:

MAT.2.3.6. Mesafe ve yönleri içerecek şekilde hedefe ulaşmak için uygun stratejilere karar verebilme

- Hedefe ulaşmak için ölçüt belirler.
- BelirlediĐi ölçüte uygun bilgileri toplar.
- Topladığı bilgilerden ölçüte yönelik seçenekler oluşturur.
- Oluşturduğu seçenekler üzerinde mantıksal denetleme yapar.
- Seçenekler arasından ölçüte uygun seçim yapar.
- Ölçüt deĐişikliği durumunu sürece yansıtır.

1. Hazırlık Aőaması (Müze Gezisi Öncesi)

- ÖĐretmen, öğrencilerine müze ve "Tarihte Adım Adım" etkinliğinin amacı hakkında kısa bir bilgilendirme yapar.
- ÖĐretmen, sınıfı üçer kişilik gruplara ayırır.
- ÖĐretmen, her grup için Ek 1, Ek 2 ve Ek 3'ün birer çıktısı alır. Bu yönergeleri zarfların içine yerleştirir. Zarfların renklerinin aynı olmasına dikkat eder.
- ÖĐretmen, etkinliĐin sonunda ulaşılacak camlı bölmeye "Tebrikler" yazılı Ek 4 bir zarf içinde bırakır.
- ÖĐretmen, yanlış cevaba ulaşan gruplar için "Olamaz! Daha dikkatli olmalısınız." yazılı Ek 5 hazırlar.
- ÖĐretmen, cevapların kontrolü için Ek 6 "Cevap Anahtarı"nı kullanır.
- Zarfları müzedeki vitrinlerin önüne uygun şekilde (DoĐru cevabın bulunduğu vitrinin önüne Ek 4, yanlış cevabın bulunduğu vitrinin önüne Ek 5) yerleştirir.
- ÖĐretmen, grupların sırayla başlaması için grup sayısı kadar numara hazırlar ve bu numaraları bir kutuya veya kese kâĐıdına koyar.
- ÖĐretmen, her öğrenciye verilmek üzere Ek 7'de verilen "Kod Uzmanı" rozetini çoĐaltır.

2. Etkinlik Uygulama Aşaması

- Öğrenciler, öğretmen rehberliğinde müzeyi tanıtıcı bir gezinti yapar.
- Gezinti tamamlandıktan sonra gruplar kutudan sıra sayılarını seçer.
- Sırası gelen grup öğretmenden Ek 1 zarfını alır.
- Öğretmenin “Başla” komutuyla 5 dakikalık süre başlar.
- Grup, zarftaki yönergeleri izleyerek bir sonraki zarfın bulunduğu vitrini bulur.
- Gruplar her doğru adımda yeni bir zarfla karşılaşır.
- 5 dakika içinde doğru sonuca ulaşan grup “Kod Uzmanı” rozetini kazanır.
- Yanlış cevabı seçen grup “Olamaz! Daha Dikkatli Olmalısınız.” (Ek 5) uyarısını bulur ve oyuna en baştan başlar.

TARİHTE ADIM ADIM**Müzemize Hoş Geldiniz**

Size verilen görevleri dikkatlice takip edip 5 dakika içinde hedefe ulaşmalısınız.
Hazırsanız ilk göreviniz geliyor.

Görev 1

- 2. kata çıkınız.
- Kapıda durunuz.
- Aralıkları eşit olacak şekilde beş adım ilerleyiniz.
- Karşınızdaki eser hangisi? Görselin altındaki kutucuğu işaretleyiniz.

**2. göreve hazır mısınız?**

- Vitrinin önünde bulunan zarftaki görevleri yaparak bir sonraki adıma geçiniz.

HARİKASINIZ!

Sıra geldi 2. Göreve.

Görev 2

- Sağa dönünüz.
- 5 adım ilerleyiniz.
- Karşınızdaki eser hangisi? Görselin altındaki kutucuğu işaretleyiniz.



3. göreve hazır mısınız?

- Hazırsanız vitrinin önünde bulunan zarfı açınız.

ÇOK İYİ İLERLİYORSUNUZ 😊

3. görev sizi bekliyor.

Görev 3

- Sola dönünüz.
- 7 adım ilerleyiniz.
- Sağa dönünüz.
- Karşınızdaki eser hangisi? Görselin altındaki kutucuğu işaretleyiniz.



- Vitrinin önünde bulunan zarfı açınız.

TEBRİKLER

KOD

UZMANI

OLDUNUZ

OLAMAZZ 😞
DAHA DİKKATLİ
OLMALISINIZ!



CEVAP ANAHTARI



